

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Основы 3D-моделирования

Направление подготовки (специальность)	09.03.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цель освоения дисциплины	Изучение студентами технологий создания геометрических моделей объектов с помощью ЭВМ.
Общая трудоемкость дисциплины	2 зачетные единицы, 72 часа
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Геометрическое моделирование. Основные понятия. Программное обеспечение трехмерного моделирования. Моделирование на основе примитивов. Пространственные комбинации примитивов. Теоретико-множественные операции булевой алгебры. Сплайновое моделирование. Использование лофтинга для создания трехмерных объектов. Полигональное моделирование. NURBS-моделирование (NURBS – NonUniformRationalB-Splines, неоднородные рациональные B-сплайны). Создание трехмерных сцен с использованием частиц. Использование лоскутного моделирования Безье. Источники освещения. Работа с материалами и текстурами.

Аннотацию рабочей программы составил доц. каф. ИСПИ Г.Е. Монахова



30.08.2022