

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

### Основы 3D-моделирования

<b>Направление подготовки (специальность)</b>	09.03.02 «Информационные системы и технологии»
<b>Направленность (профиль) подготовки</b>	Информационные системы и технологии
<b>Цель освоения дисциплины</b>	Изучение студентами технологий создания геометрических моделей объектов с помощью ЭВМ.
<b>Общая трудоемкость дисциплины</b>	2 зачетные единицы, 72 часа
<b>Форма промежуточной аттестации</b>	Зачет
<b>Краткое содержание дисциплины:</b>	Геометрическое моделирование. Основные понятия. Программное обеспечение трехмерного моделирования. Моделирование на основе примитивов. Пространственные комбинации примитивов. Теоретико-множественные операции булевой алгебры. Сплайновое моделирование. Использование лофтинга для создания трехмерных объектов. Полигональное моделирование. NURBS-моделирование (NURBS – NonUniformRationalB-Splines, неоднородные рациональные B-сплайны). Создание трехмерных сцен с использованием частиц. Использование лоскутного моделирования Безье. Источники освещения. Работа с материалами и текстурами.

Аннотацию рабочей программы составил доц. каф. ИСПИ Г.Е. Монахова

