

**АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ**  
**Мультимедиа технологии**  
**09.03.02 «Информационные системы и технологии»**  
**4 семестр**

**1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ**

Цель освоения дисциплины: формирование совокупности знаний и представлений о возможностях и принципах работы аппаратных и программных средств с разнородными данными, изучение технологий организации в единое целое разнородной информации, представленной в различных форматах, а также методов их использования при разработке программных продуктов.

Задачи: изучение современных направлений и тенденций разработок в области мультимедиа; освоение методов обработки текстовой, графической, звуковой и видео информации; освоение всех этапов создания собственных мультимедиа продуктов.

**2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП**

Дисциплина «Мультимедиа технологии» является обязательной дисциплиной вариативной части.

Пререквизиты дисциплины: «Базовые информационные технологии», «Основы алгоритмизации и программирования», «Графические технологии», «Введение в профессию».

**3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ**

ОПК-2, ПК-1.

**4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ**

Информация и информационные процессы в мультимедиа; Аппаратные средства в мультимедиа; Аудиоинформация в мультимедиа; Видеоинформация в мультимедиа; Стандарт MPEG; Оцифровка видеосигнала; Компьютерная анимация; Виртуальная реальность; Этапы и технология создания мультимедиа продуктов.

**5. ВИД АТТЕСТАЦИИ – Экзамен**

**1. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ - 5**

Составитель: доц. каф. ИСПИ Озерова М.И. \_\_\_\_\_

Заведующий кафедрой ИСПИ \_\_\_\_\_ Жигалов И.Е.

Председатель учебно-методической комиссии \_\_\_\_\_ Жигалов И.Е.

Директор института \_\_\_\_\_ Галкин А.А.

Дата: 29.08.2019

Печать института

