


АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ
ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ДИЗАЙНЕ

Направление подготовки (специальность)	09.03.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цель освоения дисциплины	Формирование понятий о применении современных информационных технологий в дизайне, а также приобретение знаний в области дизайна; получение навыков работы с прикладными программами для конструирования различных геометрических плоских и пространственных объектов и связанных с ними техническими процессами.
Общая трудоемкость дисциплины	3 зачетных единицы, 108 часов
Форма промежуточной аттестации	Зачет
Краткое содержание дисциплины:	Введение. Основные понятия и определения. Особенности зрительного восприятия. Восприятие как активное изучение. Визуализация объектов. История и современное использование методов визуализации. Методы научно-технической визуализации на основе открытых стандартов трехмерной графики. Технология сетевого дизайна и ее программное обеспечение; принципы проектирования сетевого мультимедиа. Физическая природа цвета. Цвет в компьютерной графике Композиционный анализ сложного графического образа GIF-аниматоры, редактирование анимационных GIF-файлов. Понятие о ролловерах и их использовании, организация коллективной работы

Аннотацию рабочей программы составила: к.т.н., доц. каф. ИСПИ Озерова М.И. | 

30.08.2022