

**АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ**  
**Информационные технологии в дизайне**  
**09.03.02 «Информационные системы и технологии»**  
**8 семестр**

**1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ**

Цель дисциплины: «Информационные технологии в дизайне» является формирование понятий о применении современных информационных технологий в дизайне.

Задачи: приобретение знаний в области дизайна; получение навыков работы с прикладными программами для конструирования различных геометрических плоских и пространственных объектов и связанных с ними техническими процессами.

**2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП**

Дисциплина «Информационные технологии в дизайне» является дисциплиной по выбору вариативной части.

Пререквизиты дисциплины: «Базовые информационные технологии», «Информационные сети», «Мультимедиа технологии», «Графические технологии» «Проектирование информационных систем», «Технологии программирования».

**3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ**

ОПК-2, ПК-3.

**4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ**

Введение. Основные понятия и определения; Особенности зрительного восприятия. Восприятие как активное изучение; Визуализация объектов. История и современное использование методов визуализации; Методы научно-технической визуализации на основе открытых стандартов трехмерной графики; Технология сетевого дизайна и ее программное обеспечение; принципы проектирования сетевого мультимедиа; Физическая природа цвета. Цвет в компьютерной графике; Композиционный анализ сложного графического образа; GIF-аниматоры, редактирование анимационных GIF-файлов; Понятие о ролловерах и их использовании, организация коллективной работы.

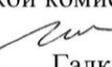
**5. ВИД АТТЕСТАЦИИ – Зачет с оценкой**

**1. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ - 3**

Составитель: доц. каф. ИСПИ Озерова М.И. 

Заведующий кафедрой ИСПИ  Жигалов И.Е.

Председатель учебно-методической комиссии  Жигалов И.Е.

Директор института  Галкин А.А.

Дата: 29.08.2019

Печать института

