

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Интерактивные графические системы

Направление подготовки (специальность)	09.03.02 «Информационные системы и технологии»
Направленность (профиль) подготовки	Информационные системы и технологии
Цель освоения дисциплины	Изучение информационных систем и технологий, связанных с обработкой графических данных.
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетные единицы, 144 часа
Форма промежуточной аттестации	Экзамен
Краткое содержание дисциплины:	Основопологающие понятия и термины. Графические диалоговые системы. История развития графических систем. Основы проектирования графических объектов средствами векторной графики. Представление цвета в компьютере. Стандартизация графического программного обеспечения. Графические файловые форматы. Аппаратные средства графических систем. Алгоритмы сжатия графической информации. Аффинные преобразования на плоскости. Базовые растровые алгоритмы. Переход от двухмерной графики к трехмерной. Области применения трехмерных моделей. Средства построения трехмерных объектов. Каркасные и поверхностные модели. Твердотельное моделирование.

Аннотацию рабочей программы составил доц. каф. ИСПИ Г.Е. Монахова

