АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ
Графические информационные технологии
09.03.02 «Информационные системы и технологии»
1 семестр

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель освоения дисциплины: приобретение фундаментальных и прикладных знаний построения и исследования геометрических моделей объектов.

Задачи: приобретение знаний в области построения изображений и геометрического моделирования, методов отображение трехмерного пространства на двумерное, применение двумерного геометрического аппарата для исследования свойств геометрических объектов

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Графические информационные технологии» является обязательной дисциплиной вариативной части.

Пререквизиты дисциплины: дисциплина опирается на знания предметов основной образовательной программы среднего (полного) общего образования: информатика, математика, алгебра, геометрия.

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ОПК-2, ПК-2.

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Введение. История развития правил построения изображения; Способы задания и построения прямой в ортогональных проекциях; Положение плоскости в пространстве; Плоские и пространственные кривые. Порядок кривой; Поверхности. Классификация поверхностей; Взаимное пересечение поверхностей; Построение геометрических объектов в системе AutoCAD; Методы построения комплексного чертежа в системе в системе AutoCAD; Основные функциональные возможности современных графических систем.

5. ВИД АТТЕСТАЦИИ - Экзамен

6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ - 6

Составитель: доц. каф. ИСПИ Озерова М.И. _____

Заведующий кафедрой ИСПИ _____ Жигалов И.Е.

Председатель учебно-методической комиссии _____Жигалов И.Е.

Директор института _____ Галкин А.А.
Дата: 29.08.2019
Печать института