

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

«Языки программирования»

09.03.01 – Информатика и вычислительная техника

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

- Обучение студентов основам алгоритмизации вычислительных процессов и общим принципам программирования, представления основных структур программ и данных.
- Получение навыков программирования на языке C++.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Языки программирования» относится к вариативной части ОПОП по направлению 09.03.01 – «Информатика и вычислительная техника», бакалавриат.

Дисциплина логически, содержательно и методически тесно связана с рядом теоретических дисциплин и практик ОПОП.

Для успешного изучения дисциплины «Языки программирования» студенты должны быть знакомы с дисциплинами базовой части ОПОП «Математика» и «Информатика».

Дисциплина является основой следующих дисциплин базовой части: «Операционные системы», «Инженерная и компьютерная графика», вариативной части «Технология программирования», «Системное программное обеспечение», «Базы данных» и ряде других дисциплин, связанных с изучением или использованием программного обеспечения ЭВМ.

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Компетенция ПК-1: способность разрабатывать модели компонентов информационных систем, включая модели баз данных и модели интерфейсов "человек - электронно-вычислительная машина".

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Алгоритмизация решения задач на ЭВМ.

Основы алгоритмического языка C++.

Объекты.

Классы; наследование классов

Библиотека Microsoft Foundation Classes (MFC)