

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Технология программирования

Направление подготовки (специальность)	09.03.01 Информатика и вычислительная техника
Направленность (профиль) подготовки	Высокопроизводительные и распределенные вычисления
Цель освоения дисциплины	Целью освоения дисциплины «Технология программирования» состоит в формировании представления о взаимосвязи различных стадий единого процесса проектирования сложных программных систем.
Общая трудоемкость дисциплины	Трудоемкость дисциплины составляет 9 зачетных единиц, 324 часов
Форма промежуточной аттестации	Экзамен, зачет, курсовая работа.
Краткое содержание дисциплины:	1. Модели объектно-ориентированного проектирования. 2. Основные понятия объектно-ориентированного подхода. 3. Объекты. Отношения между ними. 4. Классы. Отношения классов. 5. Основные подходы к классификации. 6. Задачи и этапы разработки сложных программных систем. 7. Фазы, этапы и итерации разработки ПС. 8. Требования к ПС. 9.Arteфакты процесса проектирования. 10. Модели вариантов использования. 11. Концептуальная модель, словарь предметной области. 12. Диаграммы классов. 13. Поведение системы: диаграммы последовательностей, диаграммы коопераций. 14. Arteфакты процесса проектирования: документ «Архитектура программного обеспечения». Основные понятия и задачи тестирования. 15. Стратегии тестирования. 16. Методы тестирования. 17. Тестирование модуля. 18. Тестирование внешних функций.

Аннотацию рабочей программы составил

Сущинина А.А, ст. преподаватель. каф. ВТиСУ 