

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

ТЕХНОЛОГИЯ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

6,7 семестр

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель освоения дисциплины «Технология программирования» состоит в формировании представления о взаимосвязи различных стадий единого процесса проектирования сложных программных систем.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Технология программирования» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ПК-1; ПК-4; ПК-3.

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Краткая история вычислительной техники

Задачи современных операционных систем

Мультизадачность

Аппарат прерываний

Привилегированный и ограниченный режимы. Ядро и процессы

История ОС Unix

Краткое введение в ОС Unix

Ввод-вывод

Процессы: общие сведения, процессы в ОС Unix

Управление свойствами процесса

Сигналы

Каналы

Взаимоисключения

5. ВИД АТТЕСТАЦИИ - экзамен, зачет, курсовая работа.

6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ – 9.