

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Компонентное программирование

09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Общая цель освоения дисциплины «Компонентное программирование» состоит в формировании у учащихся представления, что современная ЦВМ суть лишь элемент для построения разветвленных вычислительных систем, создание которых опирается на использование специализированного ПО.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина входит в вариативную часть ОПОП. Для изучения дисциплины необходимо знать такие дисциплины как «Иностранный язык» (английский), «Дискретная математика и математическая логика», «Языки программирования», «Программирование», «Системное программное обеспечение». Дисциплина играет важную роль в подготовке студентов к выполнению выпускной квалификационной работы.

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

В результате изучения дисциплины обучающийся должен обладать следующими компетенциями: способность участвовать в настройке и наладке программно-аппаратных комплексов (ОПК-4), способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учётом основных требований информационной безопасности (ОПК-5).

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Основные конструкции Java. Сериализация и маршалинг. Интерфейсы и исключения. Мультипоточность. Сетевые средства Java. XML-технологии. Web-сервисы. Grid-системы.

Отр-стандарт. Реализующие среды. Модель управления. Модель данных. Грануляция. Параллельное программирование.