

## АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

**«Компьютерные методы проектирования и расчёта»**

(название дисциплины)

**08.03.01 Строительство**

(код направления (специальности) подготовки)

**3 (третий)**

(семестр)

### **1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ**

Цель преподавания дисциплины – изучение методики расчёта и конструирования зданий и сооружений с помощью современных программных комплексов (ПК).

В процессе освоения данной дисциплины студент должен обладать следующими обще-профессиональными компетенциями:

- использованием основных законов естественнонаучных дисциплин в профессиональной деятельности, применение методов математического анализа и математического (компьютерного) моделирования, теоретического и экспериментального исследования (ОПК-1);
- выявлять естественнонаучную сущность проблем, возникающих в ходе профессиональной деятельности, привлекать для их решения соответствующий физико-математический аппарат (ОПК-2);
- владением основными законами геометрического формирования, построения и взаимного пересечения моделей плоскости и пространства, необходимыми для выполнения и чтения чертежей зданий, сооружений, конструкций, составления конструкторской документации и деталей (ОПК-3).

Расчёт и конструирование зданий и сооружений – процесс трудоемкий и требует от конструктора усердия и внимательности. Использование прикладных программных средств позволяет значительно повысить производительность труда конструктора, качество исполнения и снизить трудоемкость конструкторских работ. От инженера-строителя, в свою очередь, требуется соответствующая квалификация: владение вычислительной техникой и знание приёмов работы в специализированных программных комплексах.

Развитие программного обеспечения заключается во все большем охвате круга задач и проблем проектирования строительных конструкций, а вместе с тем и проектирование зданий и сооружений в целом. Наибольшую популярность приобрели те расчётные программные комплексы (ПК), в основе которыхложен метод ко-

нечных элементов (МКЭ). В настоящий момент ПК позволяют не только производить расчет строительных конструкций, но и сбор нагрузок, расчет здания целиком, конструирование узлов сопряжения элементов и даже генерирование чертежей расчетываемых конструкций. Из всех аналогов такими возможностями обладает ПК Мономах – продукт компании «SCADСофт», г. Киев, Украина.

Разработка проектной документации в настоящее время выполняется в среде CAD-систем, к которым относятся AutoCAD, ArchiCAD и отечественный аналог – КОМПАС-3D.

Данный курс базируется на знаниях по курсам: Архитектура, Строительная механика, Металлические конструкции, Железобетонные конструкции и Конструкции из дерева и пластмасс.

## **2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП ВО**

*«Компьютерные методы проектирования и расчёта»* относится к обязательным дисциплинам вариативной части ОП (Б1.В.ОД.24) для профилей подготовки «Проектирование зданий», «Промышленное и гражданское строительство», «Теплогазоснабжение и вентиляция», «Водоснабжение и водоотведение», «Автомобильные дороги».

Для успешного изучения дисциплины *«Компьютерные методы проектирования и расчёта»* студенты должны освоить материал общеинженерных и профилирующих дисциплин «Начертательная геометрия», «Инженерная графика».

## **3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ**

В результате освоения дисциплины студент должен:

- **Знать** основные законы естественнонаучных дисциплин в профессиональной деятельности, применять методы математического анализа и компьютерного моделирования, теоретического и экспериментального исследования (ОПК-1); нормативные базы в области инженерных изысканий, принципы проектирования зданий и сооружений (ПК-1);
- **Уметь** разрабатывать проектную и рабочую техническую документацию, оформлять законченные проектно-конструкторские работы (ПК-3);
- **Владеть** технологией проектирования деталей и конструкций в соответствии с техническим заданием с использованием универсальных и специализированных программно-вычислительных комплексов и систем автоматизированного

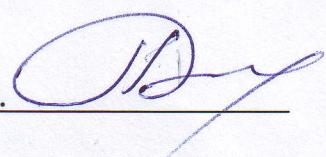
проектирования (ПК-2); способностью участвовать в проектировании и изыскании объектов профессиональной деятельности (ПК-4).

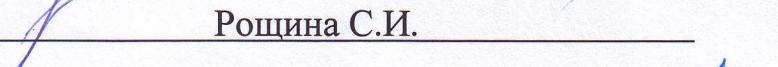
#### **4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ**

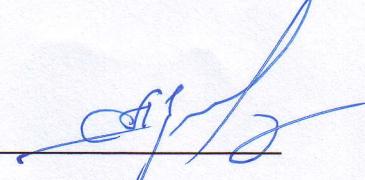
1. Введение. Обзор и этапы развития современного ПО. Этапы создания чертежа в среде Компас-3D.
2. Виды, слои. Геометрические построения, редактирование объектов
3. Расстановка размеров, высотных отметок, позиций, флагков состава кровли и пола, обозначений разрезов. Обзор библиотек Компас.
4. Обзор расчетных ПК. Этапы выполнения расчета в среде ПК SCAD
5. Расчет стержневых систем. Расчёт и конструирование стальной фермы покрытия
6. Расчет и конструирование поперечной рамы монолитного железобетонного каркаса

#### **5. ВИД АТТЕСТАЦИИ - Экзамен**

#### **6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЁТНЫХ ЕДИНИЦ – 4**

Составитель \_\_\_\_\_ доц. каф. СК Репин В.А. 

Заведующий кафедрой СК \_\_\_\_\_ Рошина С.И. 

Председатель  
учебно-методической комиссии направления Авдеев С.Н. 

Дата: 16.04.2015

Печать института

