

# АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

## СТРОИТЕЛЬНАЯ ФИЗИКА

(наименование дисциплины)

|   |  |
|---|--|
| <b>Направление подготовки (специальность)</b> | 08.03.01 Строительство   |
| <b>Направленность (профиль) подготовки</b>    | 1. «Промышленное и гражданское строительство»<br>2. «Автомобильные дороги»<br>3. «Теплогазоснабжение и вентиляция»   |
| <b>Цель освоения дисциплины</b>               | Освоение методов научного обоснования применения материалов и конструкций, а также выбора размеров и формы помещений, обеспечивающих оптимальные температурно-влажностные, световые, акустические и шумовые условия в помещениях и зданиях в целом в соответствии с их назначением.<br><i>Задачи освоения дисциплины:</i><br>- освоение методов решения практических задач, связанных с явлениями и законами физики и возникающих при архитектурно-строительном проектировании, строительстве и последующей эксплуатации зданий и помещений;<br>- дальнейшее развитие способностей учащихся, освоение методов решения творческих задач с учетом усложняющихся требований и знаний смежных дисциплин. |
| <b>Общая трудоемкость дисциплины</b>          | 6 ЗЕТ  |
| <b>Форма промежуточной аттестации</b>         | 3 семестр - зачет с оценкой, 4 семестр - экзамен   |
| <b>Краткое содержание дисциплины:</b>         | Раздел 1. Строительная теплотехника.<br>Тема 1. Теплофизические свойства ограждений<br>Тема 2. Теплофизические расчеты ограждений<br>Тема 3. Микроклимат помещений<br>Раздел 2. Строительная светотехника.<br>Тема 4. Основные понятия в светотехнике<br>Тема 5. Естественное освещение зданий<br>Тема 6. Инсоляция в архитектуре<br>Тема 7. Искусственное освещение зданий и сооружений<br>Раздел 3. Строительная акустика.<br>Тема 8. Основные понятия и определения в акустике<br>Тема 9. Акустика помещений<br>Тема 10. Звукоизоляция строительных конструкций<br>Тема 11. Архитектурные и конструктивные меры борьбы с шумом<br>Тема 12. Шумозащита   |

Аннотацию рабочей программы составил к.т.н., доцент кафедры СК

(должность, подпись, ФИО)

 Т.Н.Яшкова