

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Владимирский государственный университет
имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых»
(ВлГУ)

УТВЕРЖДАЮ

Проректор
по образовательной деятельности



А.А. Панфилов

« 02 » 09 2019 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ
ЯЗЫКИ РАЗМЕТКИ И ОСНОВЫ ВЕБ-ДИЗАЙНА

Направление подготовки: 02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии

Профиль/программа подготовки: Мобильные и Интернет-технологии

Уровень высшего образования: бакалавриат

Форма обучения: очная (ускоренное обучение)

Семестр	Трудоемкость зач. ед./ час.	Лекции, час.	Практич. занятия, час.	Лаборат. работы, час.	СРС, час.	Форма промежуточной аттестации (экзамен/зачет/зачет с оценкой)
1	1 / 36	—	—	—	36	зачёт (переаттестация)
3	3 / 108	18	—	18	72	зачёт с оценкой
Итого	4 / 144	18	—	18	108	зачёт (переаттестация), зачёт с оценкой

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель освоения дисциплины: изучение основ работы глобальной информационной сети, а также теоретическое и практическое знакомство с современными средствами подготовки и представления информационных ресурсов в интернете.

Основной задачей, решаемой для достижения цели освоения дисциплины, является получение студентами практических навыков использования языков разметки для подготовки информационных ресурсов различного рода. При этом можно выделить следующие подзадачи, решаемые в ходе изучения данного курса:

- изучение базовых принципов функционирования глобальной информационной сети, прежде всего, на уровне процессов и приложений;
- практическое освоение средств подготовки гипертекста, а также иных информационных ресурсов, описание которых предполагает использование языков разметки;
- освоение принципов веб-дизайна, ориентированного на пользователя; развитие творческого подхода к применению этих принципов.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП ВО

Дисциплина «Языки разметки и основы веб-дизайна» относится к дисциплинам обязательной части блока Б1 Дисциплины (модули) учебного плана.

Пререквизиты дисциплины. Изучение данной дисциплины проходит в третьем семестре и опирается на результатах изучения дисциплин: «Информационные технологии в профессиональной деятельности», «Основы программирования», «Архитектура компьютеров», «Объектно-ориентированное программирование», «Компьютерные сети», «Иностранный язык». В первом семестре проводится переквалификация знаний в области основ веб-разработки, полученных студентами ускоренной формы обучения при освоении образовательной программы специалистов среднего звена.

3. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с планируемыми результатами освоения ОПОП

Код формируемых компетенций	Уровень освоения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине характеризующие этапы формирования компетенций (показатели освоения компетенции)
1	2	3
УК-1	частичное освоение	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none">• базовые принципы системного анализа;• правила составления аналитических документов;• правила оформления ссылок на библиографические описания. <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none">• выделять базовые составляющие задачи;• осуществлять декомпозицию задачи;• соотносить разнородные явления и систематизировать их в рамках избранных видов профессиональной деятельности;• формулировать альтернативные подходы к решению задач в рамках выбранных видов профессиональной деятельности, в том числе на основе обобщения законов и методов различных наук, результатов из информационных источников. <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none">• опытом использования индуктивного и дедуктивного подходов к решению задач;• практическим опытом работы с информационными источниками;• навыками использования диалектического метода познания при анализе и синтезе информации различной природы и в различном контексте.
ОПК-2	частичное освоение	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none">• основные положения и концепции в области программирования;• архитектуру языков программирования;• основную терминологию в области программного обеспечения. <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none">• осуществлять обоснованный выбор компьютерных/суперкомпьютерных методов и необходимого программного обеспечения при решении задач профессиональной деятельности. <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none">• навыками применения данных методов и программного обеспечения при решении конкретных задач.

ОПК-3	частичное освоение	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> • методы системного и прикладного программирования. <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> • соотносить знания в области программирования; • определять и составлять информационные ресурсы глобальных сетей, образовательного контента, средств тестирования систем. <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> • навыками разработки программного обеспечения.
ПК-3	частичное освоение	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> • типы компонентов и программных блоков мобильных и веб-приложений; • слои программных компонентов; • требования к эргономике и технической эстетике мобильных и веб-приложений; • стили написания кода; • принципы обеспечения отказоустойчивости программных компонентов; • принципы информационной безопасности; • методы и технологии анализа, проектирования и разработки мобильных и веб-приложений. <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> • декомпонировать программные средства на компоненты; • выбирать программные компоненты; • определять программный интерфейс компонентов; • оценивать риски с точки зрения информационной безопасности. <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> • навыками оценки, выбора и проектирования однослойной и многослойной архитектуры мобильных и веб-приложений; • навыками выбора стиля написания кода; • навыками реализации мобильных и веб-приложений на уровне модулей и системы в целом;

4. ОБЪЕМ И СТРУКТУРА ДИСЦИПЛИНЫ

Трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетных единицы, 144 часа.

№ п/п	Наименование тем и/или разделов/тем дисциплины	Семестр	Неделя семестра	Виды учебной работы, включая самостоятельную работу студентов и трудоемкость (в часах)				Объем учебной работы, с применением интерактивных методов (в часах / %)	Формы текущего контроля успеваемости, форма промежуточной аттестации (по семестрам)
				Лекции	Практические занятия	Лабораторные работы	СРС		
1	Раздел 1. Основы функционирования сети Интернет.	1	1-18	-	-	-	10	-	зачёт (переаттестация)
2	Раздел 2. Языки HTML и XML.	1	1-18	-	-	-	26	-	
Всего за 1 семестр:		-	18	-	-	-	36	-	
3	Раздел 1. Основы функционирования сети Интернет.	3	1-2	2	-	2	8	1 / 25	рейтинг-контроль №1
4	Раздел 2. Языки HTML и XML.	3	3-10	6	-	6	28	4 / 28,6	
5	Раздел 3. Спецификация CSS.	3	9-16	4	-	6	20	3 / 30	рейтинг-контроль №2
6	Раздел 4. Основы веб-дизайна.	3	13-18	6	-	4	16	1 / 12,5	рейтинг-контроль №3
Всего за 3 семестр:		-	18	18	-	18	72	9 / 25	зачёт с оценкой
Наличие в дисциплине КП/КР		-	-	-	-	-	-	-	-
Итого по дисциплине		-	36	18	-	18	108	9 / 25	зачёт (переаттестация), зачёт с оценкой

Содержание лекционных занятий по дисциплине

Раздел 1. Основы функционирования сети Интернет.

- 1) История развития сети Интернет. Влияние интернет-технологий на развитие человеческой цивилизации. Социальные и правовые аспекты разработки веб-ресурсов. Многоуровневая сетевая модель. Протоколы IPv4 и IPv6. Координация адресации в сети Интернет. Система доменных имён. Особенности протоколов уровня процессов и приложений. Протокол HTTP. Сеанс взаимодействия с HTTP-сервером. Правила формирования пакетов. MIME. Cookie.

Раздел 2. Языки HTML и XML.

- 2) Принципы языков разметки документов на базе SGML. Особенности версий языка HTML. Основные дескрипторы и атрибуты HTML для структурирования текста и создания гиперссылок.
- 3) Веб-формы. Возможности HTML5 для работы с мультимедийной информацией.
- 4) Язык XML и его расширения.

Раздел 3. Спецификация CSS.

- 5) Принцип разделения структуры и представления информации. Уровни описания стилей в спецификации CSS и принцип каскадирования. Виды селекторов. Типы значений элементов стилей.
- 6) Уровни CSS и их особенности. Особенности использования CSS в различных браузерах. CSS-фреймворки. Расширения CSS.

Раздел 4. Основы веб-дизайна.

- 7) Основные ошибки в веб-дизайне. Основные правила дизайна страницы. Обеспечение кроссплатформенности при разработке веб-страницы. Дизайн гиперссылок.
- 8) Разработка информационного наполнения сайта (основные рекомендации при создании текстов и способы их выполнения, правила написания названий и заголовков, обеспечение удобочитаемости, подготовка справочной информации, использование мультимедиа).
- 9) Разработка сайта как единого информационного объекта (структура сайта, дизайн главной страницы, правила организации навигационной системы сайта, подсайты, поддержка поисковой системы, дизайн URL).

Содержание лабораторных занятий по дисциплине

Раздел 1. Основы функционирования сети Интернет.

- 1) Разработка HTTP-клиента (2 ч.).

Раздел 2. Языки HTML и XML.

- 1) Создание статического гипертекста (2 ч.).
- 2) Создание веб-форм (2 ч.).
- 3) Рейтинг-контроль №1. Разработка пространства имён XML (2 ч.).

Раздел 3. Спецификация CSS.

- 1) Разработка CSS-стилей (2 ч.).
- 2) Рейтинг-контроль №2 (1 ч.).
- 3) Разработка оформления страниц с использованием Bootstrap (3 ч.).

Раздел 4. Основы веб-дизайна.

- 1) Создание кроссплатформенного контента (2 ч.).
- 2) Рейтинг-контроль №3. Защита лабораторных работ (2 ч.).

5. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

В преподавании дисциплины «Языки разметки и основы веб-дизайна» используются разнообразные образовательные технологии как традиционные, так и с применением активных и интерактивных методов обучения.

Активные и интерактивные методы обучения:

- разбор конкретных ситуаций (лекционные занятия);
- уровневая дифференциация (лабораторные занятия);
- проектная работа в малых группах (лабораторные занятия).

6. ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ, ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ПО ИТОГАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ И УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ СТУДЕНТОВ

Текущий контроль успеваемости студентов

Примерный список заданий к рейтинг-контролю №1

Все задания предполагают использование языка HTML без применения иных средств разработки.

- 1) Установить название страницы
- 2) Вставить изображение с текстовым комментарием

- 3) Создать заголовок 1 (2,3,...) уровня
- 4) Вставить в текст принудительные разрывы строк
- 5) Задать кодовую страницу документа
- 6) Создать маркированный список
- 7) Создать нумерованный список
- 8) Создать абсолютную гиперссылку на внешний ресурс (на одну из страниц сайта ВлГУ)
- 9) Создать относительную гиперссылку на страницу в рамках своего сайта на учебном сервере
- 10) Создать маркер (анкер) на странице и сделать ссылку на него с той же страницы и с другой страницы
- 11) Сделать всплывающую подсказку к гиперссылке
- 12) Сделать гиперссылками элементы списка
- 13) Создать "простую" таблицу размера N*M ячеек
- 14) Создать таблицу с объединёнными ячейками
- 15) Создать заголовок у таблицы
- 16) Создать форму с полем ввода, для которого заданы длина и максимальное количество принимаемых символов
- 17) Создать форму с полем ввода пароля, для которого заданы длина и максимальное количество принимаемых символов
- 18) Создать форму с набором радиокнопок
- 19) Создать форму с набором флажков
- 20) Создать форму с кнопками "ОК", "Очистить" и пользовательской
- 21) Создать форму с областью ввода многострочного текста заданных размеров
- 22) Создать форму с прокручиваемым списком и множественным выбором
- 23) Создать форму с выпадающим списком
- 24) Создать форму с полями ввода адреса электронной почты и возраста
- 25) Создать форму полем выбора цвета

Примерный список заданий к рейтинг-контролю №2

Все задания предполагают использование спецификации CSS, описание стилей во внешнем файле и демонстрацию их применения к HTML-разметке.

- 1) Вставить изображение с заданными высотой и шириной
- 2) Отформатировать текст (полужирный, курсив, подчёркнутый)
- 3) Отформатировать текст (задать цвет, гарнитуру и размер)
- 4) Создать параграф, выровненный по левому, правому краю, центру, ширине
- 5) Задать цвет страницы в символьном виде и RGB-числом
- 6) Создать гиперссылку с изменённым цветом
- 7) Изменить цвет нескольких ячеек таблицы
- 8) Изменить цвет строки таблицы
- 9) Изменить цвет столбца таблицы
- 10) Задать относительные размеры для таблицы
- 11) Задать относительные размеры для строки таблицы
- 12) Задать относительные размеры для столбцов таблицы
- 13) Вставить в одну из ячеек таблицы список
- 14) Изменить расстояния между ячейками таблицы и "поля" в ячейках
- 15) Выровнять таблицу по левому краю
- 16) Выровнять таблицу по правому краю
- 17) Выровнять таблицу по центру
- 18) Задать скруглённые углы у ячеек таблицы
- 19) Описать контекстный стиль для элементов списка, вложенного в ячейку таблицы
- 20) Задать градиентную заливку параграфа
- 21) Создать стиль для анимированных элементов меню страницы
- 22) Задать радиальную градиентную заливку ячеек таблицы
- 23) Описать псевдоклассы стилей для гиперссылок
- 24) Описать псевдоэлементы стилей для абзацев
- 25) Описать обобщённый класс стиля, задающий для элементов особенное оформление шрифта и цветовой гаммы

Примерный перечень вопросов к рейтинг-контролю №3

- 1) Основные ошибки в веб-дизайне.
- 2) Основные правила дизайна веб-страницы.
- 3) Понятие кросс-платформенности. Способы её обеспечения.
- 4) Способы обеспечения быстрой загрузки страницы.
- 5) Дизайн и содержание гиперссылок.

- 6) Основные правила создания текстов.
- 7) Основные приёмы разработки текста, предназначенного для беглого просмотра.
- 8) Правила структурирования гипертекста.
- 9) Дизайн названий страниц и заголовков.
- 10) Обеспечение удобочитаемости текста.
- 11) Рекомендации по использованию мультимедийной информации.
- 12) Основные правила дизайна сайта как единого информационного объекта.
- 13) Особенности дизайна главной страницы сайта.
- 14) Дизайн навигационной системы.
- 15) Структурирование сайта. Основные приёмы упорядочения больших объёмов информации в рамках сайта.
- 16) Особенности дизайна подсайтов и поисковой системы.
- 17) Рекомендации по дизайну URL.

Промежуточная аттестация по итогам освоения дисциплины (зачёт с оценкой).

Примерный перечень вопросов к зачёту с оценкой

- 1) Многоуровневая сетевая модель. Стек протоколов и взаимодействие на различных уровнях. Идентификация TCP/IP-соединения. Протокол IPv6.
- 2) Особенности протоколов уровня процессов и приложений. Сеанс взаимодействия с HTTP-сервером. Правила формирования запроса клиента и ответа сервера.
- 3) Основные поля заголовков в HTTP-сообщениях. MIME. Cookie.
- 4) Язык описания документов HTML 4.01: структура документа HTML, основные дескрипторы структурирования текста, создания гиперссылок и включения изображений.
- 5) Язык описания документов HTML 4.01: структура документа HTML, дескрипторы создания таблиц и форм.
- 6) Язык описания документов HTML 5: дополнительные дескрипторы структурирования текста.
- 7) Язык описания документов HTML 5: дополнительные дескрипторы элементов форм.
- 8) Язык описания документов HTML 5: дескрипторы отображения мультимедийной информации.
- 9) Язык описания документов HTML 5: дополнительные API.
- 10) Язык описания документов XML: отличия от HTML4.01, принципы расширения.
- 11) Расширения XML.
- 12) Каскадные листы стилей. Синтаксис описания. Множественные и контекстные селекторы.
- 13) Каскадные листы стилей. Синтаксис описания. Классы и псевдоклассы стилей.
- 14) Каскадные листы стилей. Мультимедийные элементы в CSS3.
- 15) Принципы использования спецификации Bootstrap.
- 16) Основные ошибки в веб-дизайне. Основные правила дизайна веб-страницы (простота, обеспечение кроссплатформенности и быстрой загрузки).
- 17) Основные ошибки в веб-дизайне. Разработка информационного наполнения сайта (основные рекомендации при создании текстов и способы их выполнения).
- 18) Основные ошибки в веб-дизайне. Разработка информационного наполнения сайта (правила написания названий и заголовков, обеспечение удобочитаемости, использование мультимедиа).
- 19) Основные ошибки в веб-дизайне. Разработка сайта: структура сайта, дизайн главной страницы, правила организации навигационной системы сайта, подсайты, дизайн URL.

Примерный перечень вопросов на зачёт (перееаттестацию)

- 1) Основные этапы развития сети Интернет.
- 2) Участники сетевого взаимодействия в сети Интернет.
- 3) Программное обеспечение, используемое для работы в сети Интернет.
- 4) Задачи и функции World Wide Web Consortium.
- 5) Основные положения законодательного регулирования сети Интернет на международном уровне и в России.
- 6) Обзор технологий разработки веб-ресурсов.
- 7) Основные правила описания гипертекста на языке HTML.
- 8) Достоинства и недостатки языков разметки.
- 9) Абсолютная и относительная адресация при описании гиперссылок.
- 10) Специальные символы и описание цветов в HTML.

Самостоятельная работа студентов по дисциплине «Языки разметки и основы веб-дизайна» включает в себя следующие виды деятельности:

- 1) проработку учебного материала по конспектам, учебной и научной литературе;
- 2) подготовку к лабораторным занятиям, требующую предварительного проектирования эскизов страниц и структуры веб-документов;

3) подготовку по всем видам контрольных мероприятий, в том числе к текущему контролю знаний и промежуточной аттестации.

Вопросы для самостоятельной работы студентов

- 1) Процедура регистрации доменных имён.
- 2) Требования к участникам сетевого взаимодействия в сети Интернет по соблюдению законодательства в области авторского права и защиты персональных данных.
- 3) Средства разработки веб-ресурсов.
- 4) Использование XML для обмена данными.
- 5) Перспективы и проблемы развития спецификации HTML.
- 6) Перспективы и проблемы развития спецификации CSS.
- 7) Основные возможности W3.css
- 8) Основные принципы дизайна шрифтов.
- 9) Основные правила цветового дизайна.
- 10) Технологическая цепочка создания дизайна веб-ресурса.

Фонд оценочных средств для проведения аттестации уровня сформированности компетенций обучающихся по дисциплине оформляется отдельным документом.

7. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

7.1. Книгообеспеченность

Наименование литературы: автор, название, вид издания, издательство	Год издания	КНИГООБЕСПЕЧЕННОСТЬ	
		Количество экземпляров изданий в библиотеке ВлГУ в соответствии с ФГОС ВО	Наличие в электронной библиотеке ВлГУ
1	2	3	4
Основная литература*			
1. Кириченко А.В. Динамические сайты на HTML, CSS, Javascript И Bootstrap. Практика, практика и только практика [Электронный ресурс]/ Кириченко А.В., Дубовик Е.В.— Электрон. текстовые данные.— СПб.: Наука и Техника, 2018.— 272 с.: ISBN 978-5-94387-763-6	2018		http://www.iprbooks.hop.ru/77578.html
2. PHP, MySQL, HTML5 и CSS 3. Разработка современных динамических Web-сайтов; Пособие / Дронов В.А. - СПб:БХВ-Петербург, 2016. - 688 с. ISBN 978-5-9775-3529-8	2016		http://znanium.com/catalog/product/944562
3. Проектирование интернет-приложений: Учебное пособие / Сысолетин Е.Г., Ростунцев С.Д., - 2-е изд., стер. - М.:Флинта, 2017. - 92 с.: ISBN 978-5-9765-3249-6	2017		http://znanium.com/catalog/product/959359
5. Компьютерная графика и веб-дизайн : учеб. пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин / под ред. Л.Г. Гагариной. — М. : ИД «ФОРУМ» : ИНФРА-М, 2017. — 400 с.	2017		http://znanium.com/catalog/product/894969
Дополнительная литература			
1. Программное обеспечение компьютерных сетей и web-серверов : учеб. пособие / Г.А. Лисьев, П.Ю. Романов, Ю.И. Аскерко. — М. : ИНФРА-М, 2018. — 145 с. — (Высшее образование: Бакалавриат). — www.dx.doi.org/10.12737/textbook_5a93ba6860adc5.11807424	2018		http://znanium.com/catalog/product/944075
2. Электронный бизнес / Смирнов С.Н., - 2-е изд., (эл.) - М.:ДМК Пресс, 2018. - 23 с.: ISBN 978-5-93700-064-4	2018		http://znanium.com/catalog/product/983550
3. Самоучитель XML: Пособие / Хабибуллин И.Ш. - СПб:БХВ-Петербург, 2015. - 331 с. ISBN 978-5-9775-1973-1	2015		http://znanium.com/catalog/product/940272

7.2. Периодические издания

1. Computerworld Россия, ISSN: 1560-5213.
2. Мир ПК, ISSN: 0235-3520.

7.3. Интернет-ресурсы

1. Официальный сайт World Wide Web Consortium // Режим доступа: <https://www.w3.org/>

2. Публикации Якоба Нильсена по принципам удобства использования в Интернете на официальном сайте Nielsen Norman Group // Режим доступа: <https://www.nngroup.com/articles/author/jakob-nielsen/>
3. Официальный сайт CSS-фреймворка Bootstrap // Режим доступа: <https://getbootstrap.com/>
4. Официальный сайт W3Schools.com // Режим доступа: <https://www.w3schools.com/default.asp>

8. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ


Для реализации данной дисциплины имеются специальные помещения для проведения занятий лекционного типа, занятий лабораторного типа, текущего контроля и промежуточной аттестации, а также помещения для самостоятельной работы.

Лабораторные занятия проводятся в аудитории (компьютерном классе) 5116-3 (или аналогичном компьютерном классе в зависимости от сетки расписания).

Перечень используемого лицензионного программного обеспечения:

- 1) MS Word;
- 2) MS Visual Studio;
- 3) Веб-браузер (Edge, Internet Explorer, Mozilla Firefox и т.п.).

Рабочую программу составил Лексин А.Ю.


(ФИО, подпись)

Рецензент

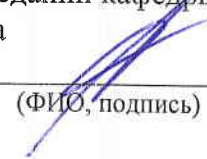
(представитель работодателя)

Ген. директор ООО "РС Сервис" Аваков ДС
(место работы, должность, ФИО, подпись)

Программа рассмотрена и одобрена на заседании кафедры физики и прикладной математики

Протокол № 1 от 02.09.2019 года

Заведующий кафедрой

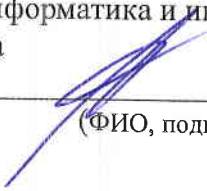

(ФИО, подпись)

Аракелян С.М.

Рабочая программа рассмотрена и одобрена на заседании учебно-методической комиссии
направления 02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии

Протокол № 1 от 02.09.2019 года

Председатель комиссии


(ФИО, подпись)

Аракелян С.М.

**ЛИСТ ПЕРЕУТВЕРЖДЕНИЯ
РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ**

Рабочая программа одобрена на _____ учебный год

Протокол заседания кафедры № _____ от _____ года

Заведующий кафедрой _____

Рабочая программа одобрена на _____ учебный год

Протокол заседания кафедры № _____ от _____ года

Заведующий кафедрой _____

Рабочая программа одобрена на _____ учебный год

Протокол заседания кафедры № _____ от _____ года

Заведующий кафедрой _____
