

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Языки разметки и основы веб-дизайна

Направление подготовки: 02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии

Профиль/программа подготовки: Мобильные и Интернет-технологии

Уровень высшего образования: бакалавриат (ускоренное обучение)

Форма обучения: очная

Семестр: 1, 3

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель освоения дисциплины: изучение основ работы глобальной информационной сети, а также теоретическое и практическое знакомство с современными средствами подготовки и представления информационных ресурсов в интернете. Задачи:

- изучение базовых принципов функционирования глобальной информационной сети, прежде всего, на уровне процессов и приложений;
- практическое освоение средств подготовки гипертекста, а также иных информационных ресурсов, описание которых предполагает использование языков разметки;
- освоение принципов веб-дизайна, ориентированного на пользователя; развитие творческого подхода к применению этих принципов.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Языки разметки и основы веб-дизайна» относится к дисциплинам обязательной части блока Б1 Дисциплины (модули) учебного плана.

Пререквизиты дисциплины. Изучение данной дисциплины проходит в третьем семестре и опирается на результатах изучения дисциплин: «Информационные технологии в профессиональной деятельности», «Основы программирования», «Архитектура компьютеров», «Объектно-ориентированное программирование», «Компьютерные сети», «Иностранный язык». В первом семестре проводится переаттестация знаний в области основ веб-разработки, полученных студентами ускоренной формы обучения при освоении образовательной программы специалистов среднего звена.

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

В результате изучения дисциплины студент должен частично овладеть следующими компетенциями:

- УК-1. Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач.
- ОПК-2. Способен применять компьютерные/суперкомпьютерные методы, современное программное обеспечение, в том числе отечественного происхождения, для решения задач профессиональной деятельности.
- ОПК-3. Способен к разработке алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программирования, математических, информационных и имитационных моделей, созданию информационных ресурсов глобальных сетей, образовательного контента, прикладных баз данных, тестов и средств тестирования систем и средств на соответствие стандартам и исходным требованиям.
- ПК-3. Способен оценивать, выбирать и реализовывать варианты архитектуры мобильных и веб-приложений.

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

1. Основы функционирования сети Интернет.
2. Языки HTML и XML.
3. Спецификация CSS.
4. Основы веб-дизайна.

5. ВИД АТТЕСТАЦИИ – зачёт с оценкой (семестр 3), зачёт (переаттестация, семестр 1).

6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ - 4

Составитель: доцент каф. ФиПМ Лексин А.Ю.

должность, ФИО, подпись

Заведующий кафедрой ФиПМ
название кафедры

Аракелян С.М.

ФИО, подпись

Председатель 02.03.02
учебно-методической комиссии направления

Аракелян С.М.

ФИО, подпись

Директор института ПМФИИ

Хорьков К.С.

Дата: 02.09.2019

Печать института