

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Разработка мобильных приложений

Направление подготовки: 02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии
Профиль/программа подготовки: Мобильные и Интернет-технологии
Уровень высшего образования: бакалавриат (ускоренное обучение)
Форма обучения: очная
Семестр: 5

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель освоения дисциплины: изучение основ и получение практических навыков разработки мобильных приложений.

Задачи: знакомство с архитектурами мобильных платформ; подробное изучение и практическое освоение технологии разработки мобильных приложений для платформы Android, как наиболее распространённой на рынке; знакомство с альтернативными языками и платформами разработки мобильных приложений.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Разработка мобильных приложений» относится к дисциплинам части, формируемой участниками образовательных отношений, блока Б1 Дисциплины (модули) учебного плана.

Пререквизиты дисциплины. Изучение данной дисциплины проходит в пятом семестре и опирается на результатах изучения дисциплин: «Информационные технологии в профессиональной деятельности», «Основы программирования», «Архитектура компьютеров», «Объектно-ориентированное программирование», «Базы данных», «Операционные системы», «Языки разметки и основы веб-дизайна», «Разработка кросс-платформенных приложений», «Иностранный язык».

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

В результате изучения дисциплины студент должен частично овладеть следующими компетенциями:

- УК-1. Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач.
- УК-2. Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений.
- УК-4. Способен осуществлять деловую коммуникацию в устной и письменной формах на государственном языке Российской Федерации и иностранном(ых) языке(ах).
- УК-6. Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни.
- ПК-1. Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение.
- ПК-2. Способен анализировать требования к программному средству.
- ПК-3. Способен оценивать, выбирать и реализовывать варианты архитектуры мобильных и веб-приложений.

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

1. Портативные вычислительные системы и их разновидности.
2. Разработка мобильных приложений для платформы Android.
 - 2.1. Простейшие интерактивные приложения.
 - 2.2. Дополнительные инструменты интерактивности.
 - 2.3. Работа с базами данных и публикация приложений.
3. Альтернативные языки и платформы разработки мобильных приложений.

5. ВИД АТТЕСТАЦИИ – экзамен, курсовая работа

6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ - 7

Составитель: доцент каф. ФиПМ Лексин А.Ю.

должность, ФИО, подпись

Заведующий кафедрой ФиПМ
название кафедры

Аракелян С.М.

ФИО, подпись

Председатель

учебно-методической комиссии направления 02.03.02 Аракелян С.М.

ФИО, подпись

Директор института ПМФИИ Хорьков К.С.

Дата: 02.09.19

Печать института

