

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Технологии разработки веб-приложений

Направление подготовки: 02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии

Профиль/программа подготовки: Мобильные и Интернет-технологии

Уровень высшего образования: бакалавриат (ускоренное обучение)

Форма обучения: очная

Семестр: 2, 4

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель освоения дисциплины: теоретическое и практическое знакомство с современными технологиями разработки интерактивных веб-приложений. Основной задачей, решаемой для достижения цели освоения дисциплины, является получение студентами практических навыков работы в области проектирования и реализации веб-приложений, работающих на стороне клиента и на стороне сервера. При этом можно выделить следующие подзадачи, решаемые в ходе изучения данного курса: практическое освоение современных языковых средств и технологий веб-программирования на стороне клиента и на стороне сервера; развитие навыков по принятию решений о выборе технологий и средств разработки веб-приложений.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Технологии разработки веб-приложений» относится к дисциплинам части, формируемой участниками образовательных отношений, блока Б1 Дисциплины (модули) учебного плана.

Пререквизиты дисциплины. Изучение данной дисциплины проходит в четвёртом семестре и опирается на результаты изучения дисциплин: «Информационные технологии в профессиональной деятельности», «Основы программирования», «Архитектура компьютеров», «Объектно-ориентированное программирование», «Компьютерные сети», «Иностранный язык», «Базы данных», «Языки разметки и основы веб-дизайна». В первом семестре проводится переаттестация знаний в области основ веб-программирования на стороне клиента, полученных студентами ускоренной формы обучения при освоении образовательной программы специалистов среднего звена.

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

В результате изучения дисциплины студент должен частично овладеть следующими компетенциями:

- УК-1. Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач.
- УК-2. Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений.
- УК-4. Способен осуществлять деловую коммуникацию в устной и письменной формах на государственном языке Российской Федерации и иностранном(ых) языке(ах)
- УК-6. Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни.
- ПК-1. Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение.
- ПК-2. Способен анализировать требования к программному средству.
- ПК-3. Способен оценивать, выбирать и реализовывать варианты архитектуры мобильных и веб-приложений.

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

1. Программы, выполняемые на стороне клиента. Язык JavaScript.
2. Технология ASP.NET.
3. Серверное программирование на базе языка PHP.
4. Дополнительные вопросы программирования на стороне сервера.

5. ВИД АТТЕСТАЦИИ – экзамен (сем. 4), курсовая работа (сем. 4), зачёт (переаттестация, сем. 2).

6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ - 7

Составитель: доцент каф. ФиПМ Лексин А.Ю.

должность, ФИО, подпись

Заведующий кафедрой ФиПМ
название кафедры

Аракелян С.М.
ФИО, подпись

Председатель Института прикладной математики
учебно-методической комиссии направления 02.03.02

Аракелян С.М.
ФИО, подпись

Директор института ПМФИИ Хорьков К.С.
Печать института

Дата: 31.08.20

