

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ
ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Направление подготовки (специальность)	02.03.01 «Математика и компьютерные науки»
Направленность (профиль) подготовки	Математические методы в экономике и финансах
Цель освоения дисциплины	Целью освоения дисциплины «Объектно-ориентированное программирование» является получение студентами навыков объектно-ориентированного программирования, знакомство с абстрактными типами и структурами данных и шаблонами. Задачи: – изучить объектно-ориентированное программирование; – ознакомиться с основными абстрактными типами и структурами данных и шаблонами.
Общая трудоемкость дисциплины	4 з.е., 144 часа
Форма промежуточной аттестации	3 семестр – зачет с оценкой
Краткое содержание дисциплины:	3 семестр: Раздел 1. Объектно-ориентированное программирование. Раздел 2. Абстрактные типы и структуры данных. Раздел 3. Шаблоны. STL.

Аннотацию рабочей программы составил

к.ф.-м.н., доцент кафедры ФАиП Додонов А. Е.

