АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Веб-программирование и основы веб-дизайна

01.03.02 Прикладная математика и информатика

Семестр 7

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целью освоения дисциплины «Веб-программирование и основы веб-дизайна» является изучение основ работы глобальной информационной сети, а также теоретическое и практическое знакомство с современными технологиями разработки основных информационных составляющих этой сети – интернет-сайтов.

Основной задачей, решаемой для достижения цели освоения дисциплины, является получение студентами практических навыков работы в области интернет-технологий, основанных на знании теоретических основ этих технологий и понимании тенденций и перспектив их развития.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Веб-программирование и основы веб-дизайна» относится к вариативной части блока Б1 ОПОП подготовки бакалавров по направлению «Прикладная математика и информатика».

Дисциплина формирует знания и навыки, необходимые в практической деятельности квалифицированного специалиста. В рамках учебного процесса может быть использована при подготовке выпускной квалификационной работы.

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

В результате изучения дисциплины студент должен частично овладеть следующими компетенциями:

- ОПК-3. Способность к разработке алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программирования, математических, информационных и имитационных моделей, созданию информационных ресурсов глобальных сетей, образовательного контента, прикладных баз данных, тестов и средств тестирования систем и средств на соответствие стандартам и исходным требованиям;
- ПК-6. Способность формировать суждения о значении и последствиях своей профессиональной деятельности с учетом социальных, профессиональных и этических позиций;
- ПК-7. Способность к разработке и применению алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программного обеспечения.

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Лекции: 1) Основы работы с сетевыми протоколами. 2) Языки описания документов. 3) Программы, выполняемые на стороне клиента. Сценарии JavaScript. 4) Основы веб-дизайна. 5) Серверное программирование.

Лабораторные работы: 1) Язык описания документов HTML 2) Каскадные листы стилей CSS. Язык XML 3)JavaScript (стандартные и независимые объекты, проверка форм) 4) JavaScript (создание "динамических" средств навигации) 5) JavaScript (разработка кросс-платформенного кода) 6) Технология ASP.NET (гостевая книга с использованием потокового ввода-вывода) 7) Технология ASP.NET (гостевая книга с использованием ADO.NET) **Практические занятия:** 1) Язык описания документов HTML (HTML 4, HTML 5). 2) Каскадные листы стилей CSS, структура документа XML 3) Язык JavaScript 4) Регулярные выражения 5) Технологии ASP и ASP.NET

5. ВИД АТТЕСТАЦИИ – экзамен

6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ - 6

Составитель: доцент каф. ФиПМ Лексин А.Ю. _____

Заведующий кафедрой ФиПМ _____ Аракелян С.М.

Председатель учебно-методической комиссии направления _____ Аракелян С.М.

Директор института _____ Н.Н. Давыдов Дата: 17.04.2015

Печать института