

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Веб-программирование и основы веб-дизайна

Направление подготовки: 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль/программа подготовки: Математическое и компьютерное моделирование, программирование и системный анализ.

Уровень высшего образования: бакалавриат

Форма обучения: очная

Семестр: 6

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель освоения дисциплины: изучение основ работы сети Интернет, теоретическое и практическое знакомство с современными технологиями разработки интерактивных веб-приложений.

Задачи: изучение принципов функционирования глобальной информационной сети; освоение принципов веб-дизайна, ориентированного на пользователя; практическое освоение современных технологий веб-программирования на стороне клиента и на стороне сервера.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина относится к дисциплинам обязательной части блока Б1 Дисциплины (модули) учебного плана.

Пререквизиты дисциплины. Изучение дисциплины проходит в шестом семестре и опирается на результатах изучения дисциплин: «Информационные технологии в профессиональной деятельности», «Основы программирования», «Архитектура компьютеров», «Объектно-ориентированное программирование», «Базы данных», «Операционные системы», «Проектирование автоматизированных информационных систем» («Технология разработки программного обеспечения»), «Иностранный язык».

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

В результате изучения дисциплины студент должен частично овладеть следующими компетенциями:

- УК-1. Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач.
- УК-6. Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни.
- ОПК-2. Способен использовать и адаптировать существующие математические методы и системы программирования для разработки и реализации алгоритмов решения прикладных задач.
- ОПК-4. Способен решать задачи профессиональной деятельности с использованием существующих информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.
- ПК-1. Способен проектировать и реализовывать программное обеспечение в соответствии с требованиями.
- ПК-3. Способен документировать архитектуру программных средств.

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

1. Основы работы с сетевыми протоколами.
2. Языки описания документов.
3. Программы, выполняемые на стороне клиента. Сценарии JavaScript.
4. Основы веб-дизайна.
5. Серверное программирование.

5. ВИД АТТЕСТАЦИИ - экзамен

6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ - 6

Составитель: доцент каф. ФиПМ Лексин А.Ю.

должность, ФИО, подпись

Заведующий кафедрой ФиПМ
название кафедры

Аракелян С.М.
ФИО, подпись

Председатель Институт прикладной математики и информатики
учебно-методической комиссии направления 01.03.02 Аракелян С.М.

ФИО, подпись

Директор института ПМФИИ Хорьков К.С. Дата: 31.08.20

Печать института

