

# АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

## Разработка мобильных приложений

Направление подготовки: 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Профиль/программа подготовки: Математическое и компьютерное моделирование, программирование и системный анализ.

Уровень высшего образования: бакалавриат

Форма обучения: очная

Семестр: 7

### 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель освоения дисциплины: изучение основ и получение практических навыков разработки мобильных приложений.

Задачи: знакомство с архитектурами мобильных платформ; подробное изучение и практическое освоение технологии разработки мобильных приложений для платформы Android, как наиболее распространённой на рынке; знакомство с альтернативными языками и платформами разработки мобильных приложений.

### 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Разработка мобильных приложений» относится к дисциплинам обязательной части блока Б1 Дисциплины (модули) учебного плана.

Пререквизиты дисциплины. Изучение данной дисциплины проходит в седьмом семестре и опирается на результатах изучения дисциплин: «Информационные технологии в профессиональной деятельности», «Основы программирования», «Архитектура компьютеров», «Объектно-ориентированное программирование», «Базы данных», «Операционные системы», «Проектирование автоматизированных информационных систем» («Технология разработки программного обеспечения»), «Разработка кросс-платформенных приложений», «Веб-программирование и основы веб-дизайна», «Иностранный язык».

### 3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

В результате изучения дисциплины студент должен частично овладеть следующими компетенциями:

- ОПК-2. Способен использовать и адаптировать существующие математические методы и системы программирования для разработки и реализации алгоритмов решения прикладных задач.
- ОПК-4. Способен решать задачи профессиональной деятельности с использованием существующих информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.
- ПК-1. Способен проектировать и реализовывать программное обеспечение в соответствии с требованиями.

### 4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

1. Портативные вычислительные системы и их разновидности.
2. Разработка мобильных приложений для платформы Android на языке Java.
  - 2.1. Простейшие интерактивные приложения.
  - 2.2. Дополнительные инструменты интерактивности.
  - 2.3. Работа с базами данных и публикация приложений.
3. Альтернативные языки и платформы разработки мобильных приложений

### 5. ВИД АТТЕСТАЦИИ – зачёт с оценкой

### 6. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ - 5

Составитель: доцент каф. ФиПМ Лексин А.Ю.  
должность, ФИО, подпись

Заведующий кафедрой ФиПМ  
название кафедры

Аракелян С.М.  
ФИО, подпись

Председатель 01.03.02  
учебно-методической комиссии направления

Аракелян С.М.  
ФИО, подпись

Директор института ПМФИИ Хорьков К.С.

Дата: 31.08.20

Печать института

