

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

«Архитектура компьютеров»
01.03.02 Прикладная математика и информатика

2 семестр

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целью освоения дисциплины «Архитектура компьютеров» является подготовка учащихся в области основных особенностей построения архитектуры современных компьютерных систем, в том числе принципов работы и структуры компьютерных систем с учетом состояния и направлений развития элементной базы, программного обеспечения и компьютерных технологий, а также в соответствии с требованиями, предъявляемыми к компьютерным системам при решении задач научно-производственного и технологического характера.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Архитектура компьютеров» относится к базовой части основной профессиональной образовательной программы.

Освоение дисциплины необходимо для изучения следующих дисциплин и практик учебного плана: «Портативные вычислительные системы», «Операционные системы», «Встроенные системы», «Системные и математические основы суперкомпьютерных технологий», «Распределённая обработка информации», «Параллельное программирование».

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ

Способностью использовать базовые знания естественных наук, математики и информатики, основные факты, концепции, принципы теорий, связанных с прикладной математикой и информатикой (ОПК-1)

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

История развития ЭВМ. Принципы фон-Неймана. Системы счисления. Базовые функциональные элементы ЭВМ. Общая организация ЭВМ. Процессор. Подсистема памяти. Подсистема управления. Управление вводом-выводом.

1. ВИД АТТЕСТАЦИИ - экзамен

2. КОЛИЧЕСТВО ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦ – 6/216 зач. ед./ час.

Составитель: доцент каф. ФиПМ Малафеев С.С.

ФИО, подпись

Заведующий кафедрой ФиПМ

С.М. Аракелян

ФИО, подпись

Председатель учебно-методической

комиссии направления 01.03.02

С.М. Аракелян

ФИО, подпись

Директор института

Печать института

Н.Н. Давыдов

Дата: 17.04.15

ФИО, подпись

